**Informe de retrospectiva**

En el segundo sprint el grupo se ha centrado en el desarrollo de la implementación de la partida tras terminar de retocar implementaciones previas como el listado de partidas a las que unirse o la edición del perfil de usuario.

La organización equitativa de la documentación se ha llevado a cabo con éxito. Por otro lado, el planteamiento de mockups se ha vuelto a organizar de manera grupal llevando a cabo decisiones de diseño en consenso.

Respecto a la implementación de las historias de usuario se resumen en la finalización del listado de partidas en curso, el trabajo a fondo de la lógica de partida sin llegar a estar terminada, la edición del perfil, así como su pantalla entera y la visualización en pantalla de las partidas personales jugadas de cada usuario.

Como informe de comportamiento se han detectado fallos organizativos en las decisiones de implementación debido a falta de especificación de estas, llegando a ocurrir choques de ideas y cambios en el código no previstos. Se desea corregir este fallo para el próximo sprint con el objetivo de impulsar el desarrollo del proyecto sin incidencias.